



БИБЛИОТЕЧКА
ШАХМАТИСТА



Сергей ЖВАКИН
Евгений ШЕМОНАЕВ

НАУЧИТЬСЯ ИГРАТЬ В ШАХМАТЫ? ЛЕГКО!

**ПОШАГОВОЕ РУКОВОДСТВО
ДЛЯ ДЕТЕЙ И РОДИТЕЛЕЙ**



Russian Chess House / Русский Шахматный Дом

www.chessm.ru

МОСКВА

2023

УДК 794
ББК 75.581

Ж41

Ж41 **Жвакин С. М., Шемонаев Е. С.**

Научиться играть в шахматы? Легко! Пошаговое руководство для детей и родителей — М.: «RUSSIAN CHESS HOUSE / Русский Шахматный Дом», 2023 — 88 с.

(Библиотечка шахматиста)

ISBN 979-5-94693-074-0

Хотите познакомить ребенка с шахматами и научиться играть сами? Данный учебник станет вашим проводником в мир древней игры.

Написали его два опытных тренера на основе разработанной и апробированной ими эффективной методики.

Вы узнаете историю возникновения шахмат и правила, а также шаг за шагом изучите их особенности.

Прочитав книгу, вы начнете играть на хорошем любительском уровне, а ваш ребенок сможет успешно принять участие в своем первом соревновании.

Для широкого круга любителей шахмат.

УДК 794
ББК 75.581

Учебное издание

Жвакин Сергей Михайлович, Шемонаев Евгений Сергеевич

НАУЧИТЬСЯ ИГРАТЬ В ШАХМАТЫ? ЛЕГКО!

Пошаговое руководство для детей и родителей.

Редактор *Валерий Василевский*

Верстка *Оксана Скляр*

Формат 60 × 90 /₁₆.

Издательство «RUSSIAN CHESS HOUSE»
(директор Мурад Аманназаров)

Тел.: +7 (495) 963-8017 (пн-пт с 11.00 до 19.00)

email: chessm.ru@ya.ru или andy-el@mail.ru

<http://www.chessm.ru> — Интернет-магазин

Более 10 000 наименований!

ISBN 979-5-94693-074-0

© Жвакин С. М., Шемонаев Е. С., 2023

© Издательство «RUSSIAN CHESS HOUSE», 2023

ПРЕДИСЛОВИЕ

Данная книга написана в соавторстве двумя выпускниками Московской Спортивной Детско-Юношеской Школы Олимпийского Резерва №3 на Воробьевых Горах, сооснователями Шахматной Школы №1 Сергеем Михайловичем Жвакиным и Евгением Сергеевичем Шемонаевым. В основу работы легла авторская программа 1-2 годов обучения.

В учебнике вы найдете:

- **Как шахматы влияют на развитие и мышление ребенка.**
- **Как заинтересовать ребенка древней игрой и историю ее возникновения.**
- **Правила шахматной игры и шахматную нотацию.**
- **Базовые принципы игры в начале, середине и окончании партии.**
- **Практические задания.**
- **Практические рекомендации по обучению и игре в соревнованиях.**

После внимательного изучения материала книги вместе с родителями и выполнения всех заданий ребенок сможет не только играть со сверстниками и членами семьи, но и будет способен участвовать в своем первом турнире.

Шахматы и мышление ребенка

- 1) Шахматы влияют на развитие математических способностей. Мальчики и девочки, которые в детстве играют в шахматы, в старших классах показывают хорошие результаты по математике и другим точным наукам.
- 2) Шахматы развивают память и внимание.

- 3) Шахматы формируют чувство ответственности за принимаемые решения.
- 4) Раннее обучение шахматам способствует развитию не только левого полушария мозга, отвечающего за умение мыслить логически, анализировать ситуацию и выбирать лучшее решение. У юного шахматиста развивается также правое полушарие, отвечающее за образное мышление, пространственное воображение, способность предвидеть результаты своих действий.
- 5) Если Ваш ребёнок занимается шахматами, со временем он начнет превосходить своих сверстников в освоении школьных наук. Он станет более усидчивым, внимательным и сможет выполнять домашние задания без посторонней помощи. Особенно важно учить играть в шахматы гиперактивных детей, которым трудно усидеть на месте.

Глава 1

Знакомство с шахматным королевством

С правилами шахмат многие знакомы, поэтому начальные уроки книги ориентированы скорее на родителей, которые хотят научить игре детей.

На первых порах самое главное — заинтересовать ребенка игрой. Именно заинтересовать, увлечь, а не отслеживать, правильно ли он делает рокировку и знает, как ставить «детский мат».

Без заинтересованности, увлекательной истории, загадки шахматы превратятся в скучную для ребенка точную науку, от которой он будет отлынивать, как от школьных заданий.

Первые занятия имеет смысл проводить в игровой форме, рассказывая разные интересные интриги, параллельно объясняя правила.

Подарок мудреца

Мы с Вами отправляемся в увлекательное путешествие в шахматное королевство.

Давным-давно жил на свете могущественный царь. Были у него богатства несметные, дворец огромный и армия могучая.

Да только скучно очень царю этому было, ничто его не радовало, и нечем было ему заняться. И объявил царь конкурс: кто забаву ему придумает самую интересную? Три дня и три ночи думали мудрецы, да самый мудрый и выдумал доску квадратную, разделенную на клетки, а на ней — две армии разноцветные. По краям башни-ладьи, за ними конница, рядом слоны, в середине король с королевой, а перед ними — передовой отряд — 8 верных пехотинцев. И подчиняются они все законам этого королевства. А цель сражения: до вражеского короля добраться. Когда королю кто-то угрожал, ему говорили: «ШАХ» (так в прошлом

называли некоторых восточных владык). Когда короля окружали вражеские фигуры, и не было у него спасения, ему говорили «МАТ» (погиб). Отсюда и название игры «ШАХМАТЫ».

Царю так понравилась игра, что велел он мудреца наградить, и пообещал любую награду, которую тот захочет.

Но это уже следующая история...

Домашнее задание:

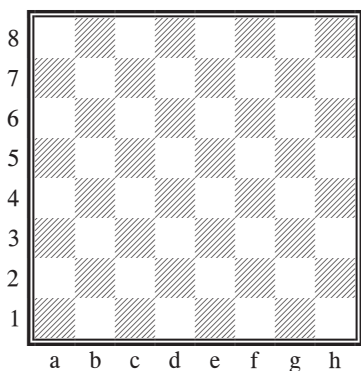
Купите шахматы средних размеров классической формы. Оптимальный размер доски 40 на 40 см, оптимальная форма фигур: Стаунтон №5*. Покажите ребенку фигуры, назовите каждого бойца этих двух армий.

Спросите, понравилась ли ему история про «Шахматное королевство», и хочет ли он познакомиться с его жителями и узнать по каким законам они живут?

Покажите и попросите повторить название фигур: король, ферзь, 2 ладьи, 2 слона, 2 коня, 8 пешек.

После того, как ребенок справится с заданием, вручите ему небольшое поощрение (наклейку, игрушку и т.д.).

Законы шахматного королевства



Шахматная доска представляет собой квадрат,

8x8 клеток. 32 черных поля и 32 белых поля, иногда клетки по воле дизайнера имеют другие оттенки.

В начальной позиции она должна быть обязательно расположена так, чтобы в левом нижнем углу от каждого игрока было черное поле.

*Стаунтон — дизайн комплекта шахматных фигур, созданный в середине XIX века и в настоящее время считающийся стандартным. Автором дизайна комплекта считается Натаниэль Кук. Имя фигурам подарил знаменитый шахматист, историк и гроссмейстер Говард Стаунтон.

ШАХМАТНЫЕ ФИГУРЫ



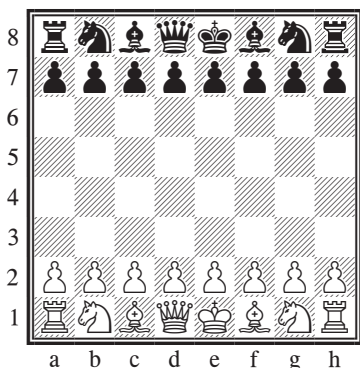
А черные на полях: a7, b7, c7, d7, e7, f7, g7, h7.

Первыми вступают в сражение белые. Ходы делаются по очереди.

КАК ХОДЯТ ФИГУРЫ:

Король

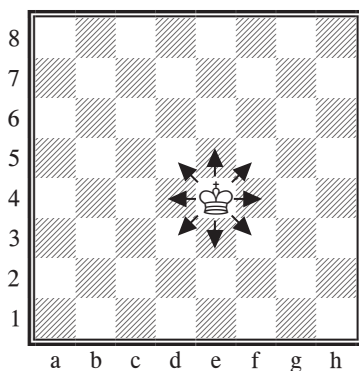
Начальная позиция:



С этой позиции начинается шахматная партия. На доске два войска — 16 белых и 16 черных фигур. Белый ферзь должен стоять на белом поле, а черный — на черном. Отсюда поговорка: «Ферзь любит свой цвет!».

Каждое поле имеет свое название, которое образуется из порядкового номера горизонтали и буквенного обозначения вертикали.

Например, белые пешки располагаются на полях: a2, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2.



Разбудите фантазию ребенка: король уже старенький дедушка, поэтому ходит только на одну клетку в любом направлении — по вертикали, горизонтали или диагонали, а также «ест» — снимает с доски другие фигуры, стоящие на соседних клетках.

Короля нельзя оставлять под «боем» фигур соперника: если какая-то фигура соперника может пойти на поле, где стоит король (нападает на него) — это называется «шах», от него надо защищаться (или убегать). Если защиты от шаха нет, то этот шах называется «мат», и игра на этом закончена.