

и после 20...а5-b4 21. а1-b2 а3:с1  
22. d4-e5 f6:d4 23. e3:a3=.

IV. После 18. с3-d4 f6-g5 19. h4:f6  
e7:g5 белым остается только  
20. e1-d2! d8-c7 21. d4-c5 d4:d6  
22. а1-b2 и не видно как  
черным выиграть. После  
же 20. d4-e5? следует 20...b4-c3  
21. e5-d6 g5-h4 22. e1-f2 а5-b4  
23. f4-e5 h6-g5 24. e3-d4. Теперь

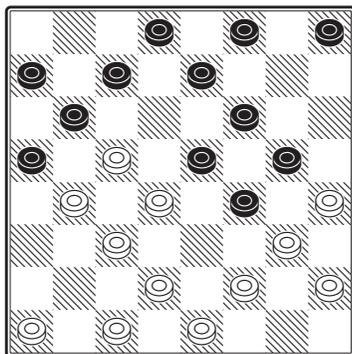
черные организуют на доске  
комбинационную бурю. 24...  
с3-d2! 25. c1:e3 h4-g5 26. f2:f6  
b4-c3 27. d4:b2 а3:b4x. **18...f6-g5**  
**19. h4:f6 e7:g5 20. f4-e5 d8-c7**  
**21.21-b2 c5-b6 22. e3-d4 g5-h4**  
**23. e5-f6.** На доске возник  
обоюдный прорыв, и через  
несколько ходов противники  
согласились на ничью.

## ПАРТИЯ 2

**1. g3-h4 h6-g5 2. f2-g3 g7-h6**  
**3. e3-d4.** Столь необычное раз-  
ыгрывание дебюта объясня-  
ется тем, что эта партия игра-  
лась почти полтора века назад.  
Она упомянута в первой книге  
по русским шашкам (А. Петров,  
«Руководство к основательному  
познанию шашечной игры, или  
Искусство обыгрывать всех  
в простые шашки», 1827 г.). **3...  
d6-e5 4. а3-b4 b6-a5 5. b2-a3 c7-b6**  
**6. b4-c5?** Очень слабо. На урав-  
нение надо играть 6. g3-f4 =.  
**6...g5-f4 7. а3-b4 h6-g5?** Позво-  
ляет белым уравнять позицию.  
Хорошие шансы у черных были  
после 7...b8-c7. **8. g1-f2?** Равенство  
достигалось после 8. d2-e3 f4:d2  
9. c1:e3 e7-d6 10. с5:e7 f8:d6 11. g3-f4  
e5:g3 12. h2:h6 b6-c5 13. d4:b6 а7:a3  
14. e3-f4=. **8...b8-c7?** (см. диагр.)  
Выпускает выигрыш. После 8...  
h8-g7 9. f2-e3 e7-d6 10. с5:e7 f8:d6  
у белых проиграно.

**9. f2-e3?** Ход, безоговорочно  
проигрывающий партию.

№3



Надо было играть 9. d2-e3 f4:d2  
10. c1:e3 и т.д.

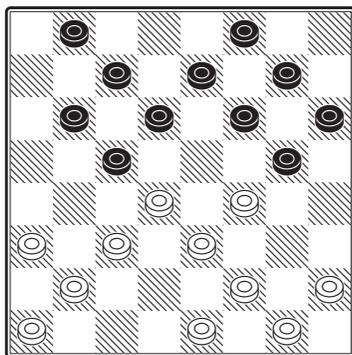
Интересную ловушку белые  
могут поставить ходом 9. c1-b2,  
и если противник захочет сохра-  
нить симметрию, то последует  
многоходовая комбинация 9...  
f8-g7? 10. d2-e3! f4:d2 11. g3-f4 g5:g1  
12. e1-f2 g1:e3 13. d4:f2 b6:d4 14. c3:e1  
а5:c3 15. e1-d2 с3:g3 16. h2:b6x. **9...  
c7-d6 10. а1-b2.** По инерции, все  
уже ясно. **10...h8-g7 11. b2-a3 g7-h6**  
**12. c1-b2 f8-g7 13. e1-f2 d8-c7,** и все  
двенадцать шашек белых заперты.

## ПАРТИЯ 3

**1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. g3-f4 h8-g7 4. c1-b2!** Этот ход является единственно приемлемым продолжением. Часто белых как магнитом тянет сделать теоретически проигрышный ход 4. a1-b2?. Теперь следует 4...d6-c5! 5. h2-g3 (если 5. f4-e5, то 5...e7-d6 6. f2-g3 d6:f4 7. g3:e5 b6-a5 8. d4:b6 f6:f2 9. g1:e3 a7:c5 с лишней шашкой) 5...g5-h4 6. f4-e5 e7-d6 7. g1-h2 (на 7. g3-f4 черные отвечают 7...f6-g5 8. g1-h2 b6-a5 9. d4:b6 a7:c5 и после 10. c3-d4 проводят комбинацию 10...f7-e7! 11. d4:b6 a5-b4 12. a3:c5 c7:a5 13. e5:c7 d8:d4 14. e3:c5 g5:g1x) 7...d6:f4 8. g3:e5. Наступил критический момент. У черных выбор из нескольких ходов — четырех проигрышных и только одного выигрышного! 8...b6-a5!! 9. d4:b6 a7:c5 10. c3-d4 (если 10. e3-f4 e5:c3 11. c3:e5, то сразу 11...h6-g5 12. f4:h6 f8-e7 13. h6:b4 a5:a1x, а после 10. h2-g3 e5:c3 11. c3:e5 лучше всего 11...h6-g5! 12. g3-f4 g7-h6x) 10...a5-b4! 11. d4:b6 c7:a5 12. a3:c5 f6:b6, и то, что у черных на шашку больше, ложно обеспечить им победу. **4. ...b6-c5** Черные имеют возможность поставить ловушку 4...b6-a5, и если противник проходит в центр 5. d4-e5? f6:d4 6. e3:c5, то следует 6...g7-f6! 7. e5:g7 e7-f6 8. g7:e5 a5-b4 9. a3:e7 d8:d4 10. e3:c5 g5:e7, и позиция белых разваливается как картонный домик. Вместо ошибочного

5. d4-e5 надо было играть 5. d4-c5 d6:b4 6. a3:c5 c7-b6 7. c3-d4 с равной игрой. **5. d4:b6 a7:c5 6. c3-d4 c7-b6** Если 6...c5-b4?, то 7. a3:c5 b6:d4 8. b2-a3 c7-d6 9. a3:c5 d6:b4 10. h2-g3! (с угрозой 11. g3-h4x), и на ответ 10...g5-h4 последует элементарное 11. d4-e5 f6:d4 12. e3:a3x. **7. d2-c3 d8-c7!**

№ 4



**8. h2-g3.** Проигрывает 8. c3-b4? из-за 8...d6-e5 9. b4:d6 e5:c3 10. b2:d4 c7:c3 11. f4-e5 f6:d4 12. e3:a7 g5-f4 с захватом двух сильных опорных полей.

После 8. e1-d2? следует красивое 8...g5-h4 9. h2-g3 h6-g5! 10. f4:h6 d6-e5 11. g1-h2 c7-d6x, и черные за пожертвованную шашку имеют достаточную компенсацию в виде связки центральной позиции противника. **8...g5-h4 9. g1-h2.** Опять нельзя играть 9. c3-b4? или 9. e1-d2? **9...b6-a5! 10. d4:d8 d6-e5 11. f4:d6 e7:c5 12. d8:g5 h6:b4**

**13. g3-f4!** Остальное проигрывает. На 13. e1-d2? в труднейшем случае для черных имеет место следующий вариант: 13...g7-h6 14. g3-f4 f8-e7 15. b2-c3 e7-d6 16. f2-e3 h4-g3 17. f4-g5 h6:f4 18. e3:g5 g3-f2 19. g5-h6 f2-e1 20. h6-g7 c5-d4!x.

Размен 13. b2-c3? b4:d2 14. e1:c3 также не приносит облегчения, так как проблему развития отсталой шашки a1 решить не удастся. **13... g7-h6 14. f2-g3 h4:f2 15. e1:g3 f8-e7**

**16. f4-e5.** Конечно, нельзя 16. f4-g5? h6:f4 17. g3:e5 из-за 17...e7-d6 18. e5:c7 b8:d6, и оппозиция в пользу черных. **16...e7-f6 17. e5:g7 h6:f8 18. g3-f4 f8-e7 19. f4-g5 b8-c7 20. h2-g3 c7-b6 21. g3-h4.** Если 21. g3-f4?, то 21... e7-d6 22. g5-h6 b4-c3! 23. b2:d4 c5:g5 24. h6:f4 d6-e5 25. f4:d6 b6-c5 26. d6:b4 a5:c3, и поставленный рожон обеспечивает победу. **21... b4-c3 22. b2:d4 c5:e3 23. g5-f6 e7:g5 24. h4:f6** с ничьей.

## ПАРТИЯ 4

### С. Балжаларский – Б. Блиндер

*Первенство ВЦСПС, 1936 г.*

**1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. c3-b4 b6-a5 4. d4-c5 a5:c3 5. d2:b4 g5-h4** Возможно и 5...h8-g7 6. b4-a5 d6:b4 7. a5:c3 g5-f4 8. g3:e5 f6:b2 9. a1:c3 и т. д. **6. b4-a5 d6:b4 7. a5:c3 a7-b6** Противники разыграли один из вариантов ленинградской защиты. **8. c3-d4 b6-a5 9. a1-b2 h8-g7 10. g3-f4 f6-g5 11. b2-c3 e7-d6 12. d4-e5 d8-e7 13. c1-b2?** После этого хода белые попадают в затруднительное положение.

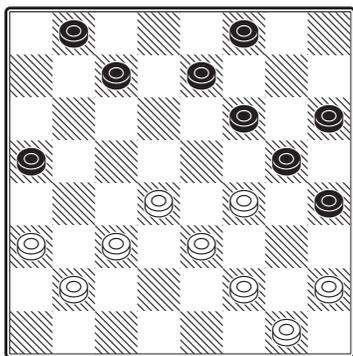
Следовало решиться на 13. c3-b4! a5:c3 14. c1-d2 c3-b2 (проигрывает 14...d6-c5 15. d2:d6 e7:c5 из-за великолепного 16. f2-g3!! h4:f6 17. e1-f2 g5:e3 18. f2:h4x; нельзя 14...b8-a7? 15. d2:b4 a7-b6 из-за 16. e3-d4 g5:c5 17. e1-d2 d6:f4 18. b4:b8x) 15. a3:c1 e7-f6 16. h2-g3 f6:d4 17. e3:e7 f8:d6, и шансы сторон одинаковы. **13... c7-b6 14. e5:c7 b6:d8 15. c3-c4.** Иссле-

дователи дебюта доказали, что после 15. f4-e5! белые все же могут рассчитывать на ничью. Правда, достижение этой ничьей требует от белых крайне точной игры, связанной с добровольной связкой собственных сил, неминуемыми жертвами шашек и безошибочным маневрированием в эндшпиле. Основной вариант этого продолжения выглядит следующим образом: 15...d8-c7 16. a3-b4! e7-f6 17. h2-g3! (проигрывает 17. e3-d4) 17...f6:d4 18. e3:c5 b8-a7 19. e1-d2 f8-e7 20. d2-e3 g7-f6 21. b2-a3 c7-d6 22. c5-b6! (спасительная жертва) 22...a7:c5 23. e3-f4 g5:e3 24. f2:b6 h4:f2 25. g1:e3 a5:c7 26. c3-d4 d6-e5 27. b4-c5! (следуют еще жертвы) 27... e5:c3 28. a3-b4 c3:a5 29. c5-b6 c7-d6 30. b6-a7 d6-c5 31. a7-b8, и в полуценном окончании черные выиграть не могут, что подтверждается компьютерным анализом.

**15...d8-c7 16. e1-d2.** Выпад 16. d4-e5 также ничего не дает 16...e7-d6 17. e1-d2 f8-e7 18. d2-c3 d6-c5 19. c3-d4 c5-b4! 20. a3:c5 g7-f6 21. e5:g7 h6:f8 22. f4:h6 f8-g7 23. h6:d6 c7:a1 24. c5-d6 a5-b4 25. d6-e7 a1-f6x.

Если 16. d4-c5, то 16...e7-d6 17. c5:e7 f8:d6 18. b2-c3 g7-f6! 19. c3-d4 h4-g3 20. f2:h4 d6-e5x. **16...g7-f6 17. d2-c3.**

№5



Кажущееся обилие ходов обманчиво.

17. b2-c3 e7-d6 18. h2-g3 c7-b6 19. g1-h2 b6-c5 20. d4:b6 a5:c7 21. a3-b4 c7-b6 22. c3-d4 b6-a5x.

Если 17. h2-g3, то 17...e7-d6 18. d2-c3 b8-a7! 19. d4-e5 f6:d4 20. e3:e7 f8:d6 21. a3-b4 g5:e3, и, как не трудно убедиться, белые проигрывают. **17...b8-a7! 18. d4-c5.** Разве можно поверить, что у белых нет ни малейших шансов на ничью? И все-таки это так.

Смертельная связка фланга получается после 18. a3-b4 e7-d6 19. d4-e5 f6:d4 20. e3:e7 f8:d6 21. b2-a3 g5:e3 22. f4:d4 c7-b6 23. g1-f2 b6-c5 24. d4:b6 a7:c5x. **18...e7-d6 19. c5:e7 f6:d8 20. c3-d4.** Попытка вырваться из цепких «объятий» противника ходом 20. f4-e5 встречает возражение 20...d8-e7 21. e5-f6 e7-d6 22. f6-e7 g5-f4!x. **20...d8-e7 21. b2-c3.** Не меняют событий и другие ходы. **21...e7-d6 22. d4-e5 a7-b6 23. e5-f6 g5:e7 24. e3-d4 d6-c5,** и черные вскоре выиграли.

## ПАРТИЯ 5

**1. c3-b4 f6-e5 2. e3-f4 g7-f6 3. d2-e3 h8-g7?** Черные уже своим третьим ходом делают решающую ошибку. **4. b4-a5 b6-c5 5. c1-d2 c7-b6** Посмотрим, к чему приводит продвижение на поле b6 другой шашки. 5... a7-b6 6. b2-c3 b8-a7 7. c3-d4! e5:c3 8. d2:b4 f6-e5 9. g3-h4 e5:g3 10. h2:f4.

Теперь черные могут выбрать один из трех ходов.

I. 10...c5-d4 11. e3:c5 b6:d4 12. e1-d2 g7-f6 13. h4-g5 f6:h4

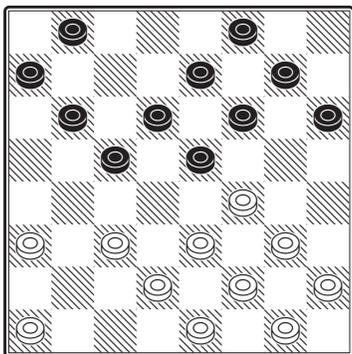
14. f2-g3 h4:f2 15. g1:c5 неотвратимой угрозой 16. c5-b6 a7:c5 17. f4-e5 d6:f4 18. b4:b8x.

II. 10...e7-f6 11. f4-e5 d6:d2 12. b4:b8 d2-c1 13. a5:c7 d8:b6 14. e1-d2 c1:g5 15. b8-e5x.

III. Если 10...g7-f6, то белые проводят характерную двойную комбинацию. 11. f4-e5! d6:d2 (11...f6:d4 12. h4-g5 h6-d2 13. e1:e5 d6:f4 14. b4:b8x) 12. b4:b8 d2-c1 13. a5:c7 d8:b6

14. f2-e3! c1:g5 15. b8-e5 f6:d4  
16. h4:a5x. **6. a5:c7 d8:b6 7. b2-c3.**

**№ 6**



**7...b8-c7** После 7...b6-a5 следует 8. c3-b4 a5:c3 9. d2:b4 e5-d4 (красивый удар в ответ на 9...a7-b6 10. b4-a5 b8-c7 11. a1-b2 e5-d4 12. g3-h4 f6-e5, а именно 13. a3-b4!x) 10. g3-h4 f6-e5 11. a1-b2 e5:g3 12. h2:f4 e7-f6 13. f4-e5 d6:d2 14. e1:e5 f6:d4 15. b4:d6 g7-f6 16. b2-c3 d4:b2 17. a3:c1, и судьбу партии решает рожон на поле d6.

Другое продолжение 7...c7-d4 8. e3:c5 b6:b2 9. a1:c3 также проигрывает. 9...a7-b6 (если 9...f6-g5,

то 10. g3-b4! g5:c1 11. h4-g5 h6:f4 12. c1-d2 c1:e3 13. f2:d8x) 10. f2-e3 b6-c5 (после 10...b6-a5 11. e3-d4 черным без потерь не освободиться от связки центра) 11. g1-f2 b8-c7 12. c3-b4 c5-d4 13. e3:c5 f6-g5 14. d2-e3x. **8. c3-b4 c5-d4** Нападение 8...b8-a5 приводит после 9. g3-h4 a5:c3 10. d2:b4 e5:g3 11. h2:f4 f6-e5 (11...c5-d4 12. e3:c5 c7-b6 13. g1-h2 b6:d4 14. f4-g5 h6:f4 15. f2-e3 d4:f2 16. e1:c7x) 12. g1-h2 e5:g3 13. h2:f4 g7-f6 к известной комбинации: 14. f4-e5! и т. д. **9. e3:c5 b6:d4 10. d2-e3 c7-b6 11. e3:c5 b6:d4 12. g3-h4 e5:g3 13. h2:f4 d6-c5** Нельзя 13...f6-e5 из-за 14. g1-h2 с угрозой 15. f4-g5 16. f2-e3 17. e1:c7x, и если черные ответят 14...d6-c5 15. b4:d6 e7:c5, то последует 16. a3-b4! c5:a3 17. a1-b2 c3:g5 18. h4:h8x. **14. b4:d6 e7:c5 15. e1-d2 f8-e7.** После 15...a7-b6 решает 16. h4-g5! f6:h4 17. a3-b4 c5:a3 18. f2-g3 h4:f2 19. g1:a7x. **16. f4-e5**, и поскольку изолированная от своих сил шашка теряется, то черным приходится сдаваться.

**ПАРТИЯ 6**

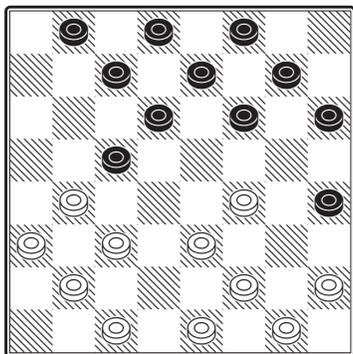
**1. c3-b4 b6-c5 2. b2-c3 f6-g5 3. c3-c4 g7-f6 4. d4:b6 a7:c5 5. d2-c3.** Эту позицию косяка Саргина необходимо знать «назубок»: она может получиться из самых разных дебютных схем.

К примеру: 1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. c3-b4 b6-c5 4. d4:b6 a7:c5 5. d2-c3 или 1. e3-d4 b6-c5 2. d4:b6

a7:c5 3. c3-b4 f6-g5 4. b2-c3 g7-f6 5. d2-e3. **5...h8-g7?** Проигрывает. Уравнение давало 5...g5-h4 6. g3-f4 f6-e5 7. c1-d2 e5:g3 8. h2:f4 e7-f6 9. f4-g5 h6:f4 10. e3:e7 d8:f6 11. d2-e3 f8-g7 и т. д. **6. g3-f4 g5-h4.** Другого нет. Если 6...b8-a7, то лучше всего 7. a1-b2 (с угрозой 8. f4-e5) и на 7...c7-b6 ответить 8. b4-a5

d8-c7 9. c3-d4, максимально ограничивая действия черных. **7. a1-b2!**

### № 7



**7...f6-e5.** Рассмотрим другие продолжения:

- I. На 7...c7-b6 белые отдают 8. f2-g3 h4:d4 9. c3:a5, и у них на шашку больше.
- II. 7...b8-a7 8. f4-e5 f6:d4 9. c3:e5 d6:d2 10. b4:b8x.
- III. 7...f6-g5 8. e1-d2! e7-f6 9. h2-g3 (после 9. b4-a5? f6-e5 10. h2-g3 g7-f6 черные, применяя аналогичный зажим, решают исход сражения в свою пользу) 9...d6-e5 (если 9...b8-a7, то 10. b4-a5 f8-e7 11. c3-d4

a7-b6 12. b2-c3, и у черных нет удовлетворительных ходов) 10. b4:d6 c7-b6 11. a3-b4 e5:c7 12. f4-e5 f6:d4 13. e3:a7x. **8. c1-d2 e5:g3 9. h2:f4 e7-f6.** После 9...g7-f6 решает 10. f2-g3 h4:d4 11. c3:g7 с немедленным выигрышем. **10. f4-g5 h6:f4 11. e3:e7 d8:f6 12. d2-e3!** Белые выкинули сеть ловушек, и противнику ничего не остается, как попасться на одну из них, если он, конечно, не предпочтет сдаться сразу. **12...f8-e7.** На 12...c7-b6, 12...f6-e5, 12...f6-g5 или 12...g7-h6 последуют элементарные комбинационные удары, а после 12...b8-a7 13. e3-f4 f6-e5 14. g1-h2 e5:g3 15. h2:f4 белые создают неотразимую угрозу 16. f4-e5x. **13. e3-f4 f6-e5 14. f2-e3!!** Неправимой ошибкой было бы 14. g1-h2 e5:g3 15. h2:f4 из-за 15...e7-f6, и у черных даже лучше. **14...e5:g3 15. c3-d4 c7-b6 16. d4-e5 d6:d2 17. b4:c1x.** Так играл один из корифеев шашечной игры Д. Саргин.

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>Введение</b> .....	3
<b>Часть первая</b>	
<b>Элементарные приемы борьбы</b> .....	5
<b>Оппозиция</b> .....	6
<b>Изолированные шашки</b> .....	12
<b>Простейшие способы выигрыша</b> .....	17
<b>Часть вторая</b>	
<b>Особенности позиционных приемов</b> .....	23
<b>Прорыв</b> .....	23
Прорыв по левому флангу .....	24
Прорыв в центре.....	31
<b>Прорыв по правому флангу</b> .....	43
<b>Опорные поля</b> .....	43
Постановка рожна при помощи жертв .....	45
Другие приемы постановки рожна.....	52
Прочие опорные поля .....	61
<b>Связка</b> .....	66
Связка левого фланга.....	67
Блокада и зажим фланга .....	74
Связка центра .....	78
Связка правого фланга.....	86
Связка обоих флангов .....	91
Самозажим .....	94
<b>Безупорные позиции</b> .....	98
<b>Цугцванг</b> .....	98
<b>Самообложение</b> .....	102
<b>Отсталые и скученные шашки</b> .....	107
<b>Прочие безупорные позиции</b> .....	112
<b>Окружение</b> .....	118
<b>Полное окружение</b> .....	119
<b>Частичное окружение</b> .....	124
<b>Реже встречающиеся приемы</b> .....	134

<b>Симметричные позиции</b> .....	134
<b>Запирание</b> .....	138
<b>Оригинальные планы</b> .....	140

### **Часть третья**

<b>Позиционные приемы в практической игре</b> .....	144
<b>Угроза и ловушка</b> .....	144
Неотвратимая угроза .....	145
Двойная угроза и серия угроз .....	151
Первый тип ловушек .....	155
Второй тип ловушек .....	158
Третий тип ловушек .....	163

### **Приложение**

<b>Партии</b> .....	167
Партия 1 .....	167
Партия 2 .....	169
Партия 3 .....	170
Партия 4 .....	171
Партия 5 .....	172
Партия 6 .....	173