

НАЙДИ ВЫИГРЫШ

Найди выигрыш! Наиболее тривиальный вариант задания, и каждый из нас много раз встречался с подобными упражнениями. В то же время, как вы сможете убедиться из наших примеров, даже элитным гроссмейстерам не всегда удастся справиться с этой простой на вид проблемой.

Известный афоризм гласит, что самое трудное — это выиграть выигранную позицию. Мы нарочно старались подобрать такие примеры, которые показали бы, насколько часто даже сильные игроки проходят мимо форсированной победы. Что служит тому причиной? Многие шахматисты, слишком увлекаясь при подготовке к турнирам нюансами разыгрывания дебютов, изучением типичных стратегических приемов в миттельшпиле и шлифовкой техники эндшпиля, не считают нужным потренировать свое комбинационное зрение. Бытует мнение, что главное получить перевес, а там уж как-нибудь на классе разберемся. Потом, упустив очередную победу, всё списывается на невезение. Мы бы очень не хотели, чтобы читатели повторяли эту бесперспективную дорогу. Поэтому считаем, что решение задач на мелкую и крупную тактику должно стать такой же необходимой частью дневного рациона, как мытье рук или чистка зубов. Вот такая гигиена в шахматах.

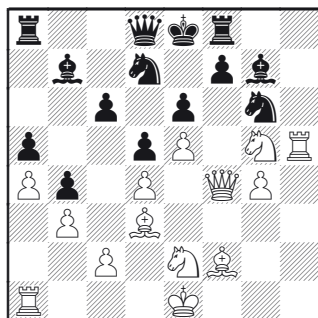
При решении примеров просим вас стараться не только найти выигрывающую идею, но и тщательно посчитать варианты, поискать контригру за соперника. Если ваш способ выигрыша максимально совпал с указанным в ответах, это значит, что свою работу авторы и уважаемый читатель выполнили добросовестно. В случае принципиальных расхождений внимательно сравните варианты — тогда вы сможете оценить, кто из нас схалтурил.

Должны признаться, что мы полностью осознаём все негативные последствия от решения примеров из этой главы. Теперь вам реже придется создавать цугцванги в эндшпиле и загонять соперника в цейтноты в поисках ничьих. После тщательной работы над этой частью книги ваши партии станут заканчиваться быстрее и уменьшится количество времени, проведенное в турнирном зале за шахматной доской в приятной компании коллег. Единственный небольшой плюс, который принесет вам данная глава, — это увеличение количества очков в турнирной таблице. Надеемся, что читатель простит нас и найдет в себе силы пойти этим путем.

ПРИМЕРЫ ИГРЫ АНДРЕЯ ВОЛОКИТИНА

По традиции начнем с победы над чемпионом мира ФИДЕ. Раз я его победил, а он в свою очередь выиграл чемпионат, то... и так далее. Кто из шахматистов не рассуждал подобным образом? Похоже на логический вариант, но в шахматах таким образом можно додуматься до того, чтобы заочно обыграть даже непобедимого Морфи.

Волокитин — Сеул
Майнц (бш) 2004

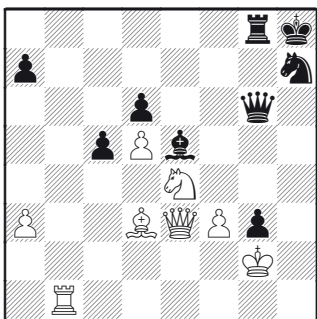


△

3

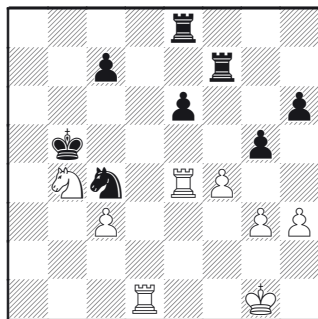
Касымжанов — Волокитин
Бундеслига 2003

▼



1

Волокитин — Йонкман
Бундеслига 2003

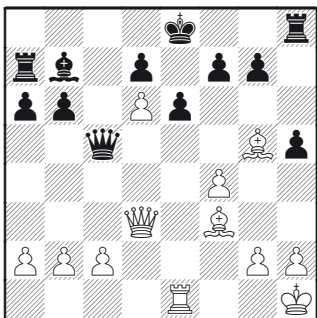


△

4

Волокитин — Купарадзе
Батуми 2003

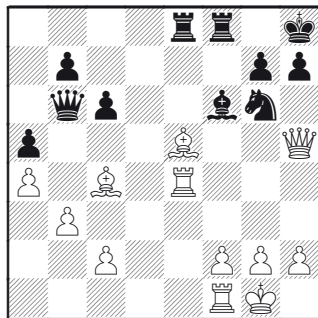
△



2

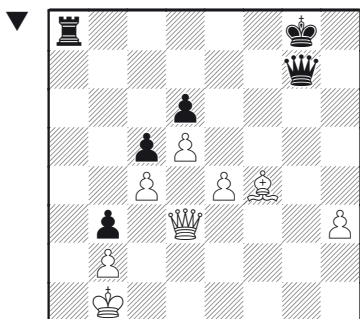
△

Волокитин — Митков
Майнц 2003



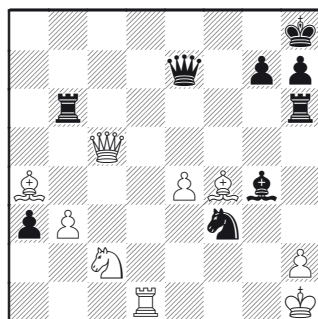
5

Марселин – Волокитин
Бундеслига 2004



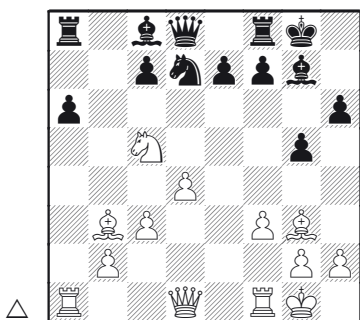
6

Волокитин – Натаф
Охрид 2001



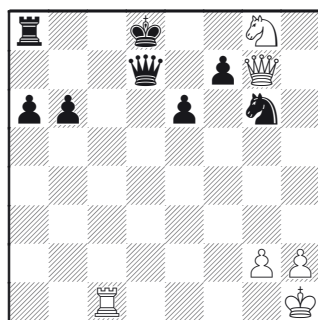
9

Волокитин – Кривошея
Бастия (бш) 2002



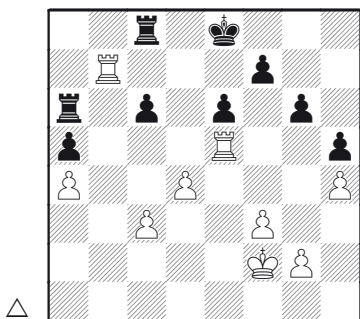
7

Волокитин – Мовсесян
Бермуды 2003



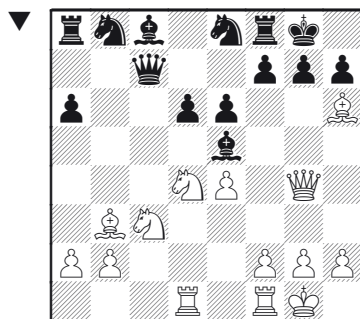
10

Волокитин – Матюшин
Харьков 2004



8

Иванчук – Волокитин
Варшава (бш) 2002



11